

Spill 1

Nord giver
Ingen i sonen

	♠ K 8 6 5 4 2		
	♥ A		
	♦ K 10 7 3		
	♣ 9 4		
♠ A Q 9		♠ —	
♥ J 7 6 5 2		♥ Q 9 8 4	
♦ 5		♦ A 9 8 4 2	
♣ K 8 6 5		♣ J 7 3 2	
	♠ J 10 7 3		
	♥ K 10 3		
	♦ Q J 6		
	♣ A Q 10		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
	10	7	13
10			

Syd blir spillefører, og velger i samarbeid med makker ♠ som trumf. I henhold til trappa skal Nord-Syd ta 8 stikk.

Dette er første spill med blindemann. Vær oppmerksom på at reglene for hvem som spiller ut er endret. Nå skal spilleren til venstre for spillefører spille ut.

Spør om du kan låne Nord sine kort, og vis hvordan blindemann legges ned, slik at spillefører ser kortene, og den valgte trumfen på din høyre side, altså lengst til venstre (først i leseretning) sett fra spilleførers side. Blindemann gjør altså alt for å legge godt til rette for spillefører.

Gjør et poeng av at du sier "Lykke til makker", og "Takk makker"

Vest kan velge å spille ut en liten hjerter, eller sin enslige ruter 5. Det viktige er at Vest ikke velger en honnør i utspill (siden det lover sekvens).

Spill 4

Vest giver
Alle i sonen

	♠ K 10 7 5 4		
	♥ 10 5		
	♦ K 5		
	♣ A 10 8 6		
♠ 9		♠ A J 6 3 2	
♥ Q J 3 2		♥ A K 9 7	
♦ A 7 4 3 2		♦ Q 6	
♣ Q 5 2		♣ 9 3	
	♠ Q 8		
	♥ 8 6 4		
	♦ J 10 9 8		
	♣ K J 7 4		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
9	10	14	7

Øst blir spillefører, og har lengst ♠. Det passer dårlig for Vest, som gjerne vil foreslå ♦.

Oppgaven her blir finne ut at den fargen begge spillerne har nest flest kort i, ♥, er den fargen de har flest kort i til sammen. Her kan det bli forskjellige farger som trumf ved alle bord, og vi kan gjerne diskutere i plenum om noen har en god strategi for å finne hjerterfargen som trumf?

Målet er 8 stikk, og om det går eller ei kommer nok an på hva som er trumf.

Syd har sekvens i ♦ og vil ofte spille ut ♦ J.

Spill 5

Nord giver
N-S i sonen

	♠ A 9 5 4		
	♥ Q 10 6 3		
	♦ J 4 3 2		
	♣ Q		
♠ 8 7		♠ J 6 3	
♥ A J 7		♥ K 9 4	
♦ K 6		♦ A 10 8	
♣ J 9 6 4 3 2		♣ A K 10 8	
	♠ K Q 10 2		
	♥ 8 5 2		
	♦ Q 9 7 5		
	♣ 7 5		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
	9	15	7
9			

Øst blir spillefører, og velger ♣ som trumf. Makkerparet skal i henhold til trappen ta minst 9 stikk til sammen.

Syd har ingen sekvens. Merk at vi ikke har snakket om brutt sekvens ennå, så vær nøye på at alle hjelperne er klar over det og ikke tar dette opp til diskusjon ved bordet. Å innføre nye regler ved bordet vil bare skape usikkerhet.

Mest sannsynlig blir det overstikk. Hvorfor det? Diskuter.

Spill 7

Syd giver
Alle i sonen

	♠ Q 9 6		
	♥ Q 10 4 2		
	♦ A J 5 3		
	♣ 10 3		
♠ J 8 7 4 2		♠ 10 3	
♥ J 9 7		♥ K 6 5 3	
♦ 9 8 4		♦ Q 7 6	
♣ 8 7		♣ K 5 4 2	
	♠ A K 5		
	♥ A 8		
	♦ K 10 2		
	♣ A Q J 9 6		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
			2 1
2	9	8	

Her har makkerparet ingen farge med minst 8 kort til sammen.

Spørsmål: Spør på forhånd hvor mange trumf man bør ha til sammen for å velge å spille trumfkontrakt i stedet for grand?

Det kan være at Syd likevel insisterer på kløver eller en annen farge som trumf, og det går helt fint.

Nord-Syd skal ta minst 11 stikk til sammen, og det er vanskelig. Om Syd greie å godspille én av minorfargene er det godt gjort. Skryt av det, og påpek hva det var som var bra.

Om Syd går beit, så la det gå, det å godspille farger har de ikke lært - det er først tema i neste leksjon. Det de kan lære om Syd går beit, er at det er vanskeligere å vinne kontrakten om man ikke har mange trumf til sammen.

Spill 8

Vest giver
Ingen i sonen

	♠ 8 7 3		
	♥ 10 9 8 6 2		
	♦ 6 5 4		
	♣ 4 2		
♠ A K Q J 10		♠ 9 5 4	
♥ J 4 3		♥ K Q 7	
♦ A K		♦ 10 8 3	
♣ Q J 8		♣ A 10 9 6	
	♠ 6 2		
	♥ A 5		
	♦ Q J 9 7 2		
	♣ K 7 5 3		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
21	0	9	10

Øst-Vest har 30 honnørpoeng til sammen, og Vest velger ♠ som trumf. Målet er 11 stikk.

Noen Nord-spillere vil høylydt uttrykke sin misnøye med hånden. Undres da på hvem det kan være til hjelp for? Kan spillefører bruke den informasjonen? Snakk om hvor viktig det er å ha poker-ansikt, slik at ikke spillefører avslører hvordan kortene sitter.

Spørsmål: Hvor mange trumf har motparten? NB! Teknikk for å ta ut trumfen kommer i leksjon 7. Derfor skal vi ikke stresse så mye med om de tar ut trumfen eller ikke (det kan være like god læring i at ståstikk blir trumfet...), men vi kan begynne å trene på å regne ut hvor mange trumf motparten har.

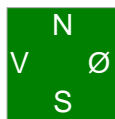
Vest vil greie 11 stikk om det ikke blir noen stjeler til motparten. La spillet gå sin gang, Nord-Syd vil synes det er veldig urettferdig om du hjelper spillefører med å ta ut trumfen (ut over å stille spørsmålet i første stikk om hvor mange trumf de disponerer).

Spill 9

Nord giver
Ø-V i sonen

♠ A 10 5
♥ 9 8 7
♦ Q J 10 2
♣ 10 9 2

♠ K 9 8 7 3
♥ J 10 3
♦ A 6
♣ A J 4



♠ Q J 4
♥ Q 6 5 2
♦ 8 7 3
♣ K 8 7

♠ 6 2
♥ A K 4
♦ K 9 5 4
♣ Q 6 5 3

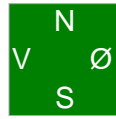
Spill 10

Øst giver

Alle i sonen

♠ Q 10 9
♥ Q J 10 9 5
♦ Q 2
♣ 10 8 6

♠ A 8 6 5 4 3
♥ K
♦ A J 9
♣ A 4 3



♠ J 7
♥ 7 3 2
♦ K 10 6 4 3
♣ K 7 5

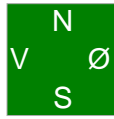
♠ K 2
♥ A 8 6 4
♦ 8 7 5
♣ Q J 9 2

Spill 11

Syd giver
Ingen i sonen

♠ J 10 5
♥ 8 5 4
♦ A Q J 3
♣ A 6 5

♠ Q 9 2
♥ A J
♦ K 5 2
♣ Q 9 4 3 2



♠ 8 7 6 4 3
♥ Q 9 7 6 3 2
♦ 4
♣ 7

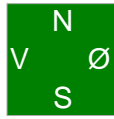
♠ A K
♥ K 10
♦ 10 9 8 7 6
♣ K J 10 8

Spill 12

Vest giver
N-S i sonen

♠ K Q 5 4
♥ K J 10 7 4
♦ A 7 5
♣ 3

♠ 10 8 3
♥ 9 5
♦ K Q
♣ K J 9 7 6 4



♠ A J 7
♥ A Q 6
♦ 8 6 3
♣ A Q 5 2

♠ 9 6 2
♥ 8 3 2
♦ J 10 9 4 2
♣ 10 8