

Øvelse 1: Individuell øvelse, markere stikk

Spill 1

Vest giver
Ingen i sonen

	♠ K Q J 5 2	
	♥ J 7 3	
	♦ 6 4 2	
	♣ K 6	
♠ A 10 3		♠ 8 7 4
♥ A K 5 2		♥ 10 8 6
♦ K Q 8 7		♦ J 9 5
♣ 10 2		♣ A Q J 5
	♠ 9 6	
	♥ Q 9 4	
	♦ A 10 3	
	♣ 9 8 7 4 3	

Spill til Øvelse 1, INDIVIDUELL øvelse.

OBS! Spillerne er IKKE på lag, de spiller én og én, hver spiller for seg selv. Se lærerveiledning.

Giver spiller på først til første stikk. La spilleren velge akkurat det kortet hen vil.

Tips til assistenter: Målet med øvelsen er at elevene skal mestre det rent praktiske med å sortere kort og ta stikk. Det er MYE nytt! Derfor skal vi i denne øvelsen unngå å gi råd om strategi. Altså: La dem unnlata å stikke når de kunne vunnet, la dem sitte igjen med ess til slutt. Det vil være helt uvanlig om noen oppdager at et småkort er godspilt (et begrep som ikke er innført ennå).

Målet er å:

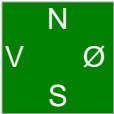
- 1) Å lære å sortere kortene etter farge og rangering.
- 2) Lære å ta kortene opp av mappa og legge dem på plass i samme lomme etter endt spill.
- 2) Lære reglene for stikk (fire farger, esset er høyest, lære hvilket kort vinner stikket, hvem som spiller på til neste stikk, hva gjør man når man ikke har fargen som spilles).
- 3) Lære å markere stikk som vunnet (som et 1-tall) og tapt (som en minus)

Når alle kort er spilt: Be elevene om å snu kortene de har vunnet stikk for: Hvilke kort vant stikk? Var det de høye? Eller de lave kortene? Vant alle essene stikk? Hvorfor/hvorfor ikke? Var det noen småkort som vant stikk? Hvordan kunne det skje?

Spill 3

Syd giver
Ø-V i sonen

Øvelse 2: Makkerpar

	♠ K 7 5 4	
	♥ 7 6	
	♦ Q J 9 5 3	
	♣ 8 2	
♠ 10 3		♠ Q J 8 6
♥ Q 10 8 5 2		♥ K 9 4
♦ A 2		♦ K 8 4
♣ Q J 9 4		♣ 10 6 5
	♠ A 9 2	
	♥ A J 3	
	♦ 10 7 6	
	♣ A K 7 3	

ØVELSE 2: Makkerpar

I denne øvelsen introduseres makker. Nord-Syd, Øst-Vest spiller som par.

Det gjelder å samarbeide med makker: Mitt stikk er ditt stikk.

Fremdeles er det giver som spiller på først til første stikk.

NB! Vær nøye med å forklare at makkers stikk også skal markeres som vunnet. Nå vil alle spillerne rundt bordet markere stikkene i samme retning, slik at de peker på makkerparet som har vunnet stikket.

Fremdeles er det mekaniske i det å vinne stikk hovedpoenget. Vi legger oss ikke opp i hva som er lurt/ikke lurt å spille.

Øvelse 3: Honnørpoeng, trappa

Spill 5

Nord giver
N-S i sonen

♠ J 8 7 6 3	♠ Q 9 2	♠ K 5 4	
♥ K 6 4	♥ A 5	♥ Q J 10 2	
♦ A 7 2	♦ Q J 10 4	♦ 9 6 3	
♣ 8 6	♣ K 9 5 4	♣ Q J 2	
	<div style="display: inline-block; background-color: green; color: white; padding: 5px; text-align: center; border: 1px solid black;"> N V Ø S </div>		
	♠ A 10		
	♥ 9 8 7 3		
	♦ K 8 5		
	♣ A 10 7 3		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
	12	9	11
8			

Vi har innført honnørpoeng, og parett med flest honnørpoeng til sammen må ta flest stikk.

Ta meldingene i plenum:

- Alle som sitter nord: Rekk opp hånda når dere har funnet ut hvor mange honnørpoeng dere har (la dem hviske i øret til assistentene først slik at de vet at svaret er riktig)
- La én nord svare: 12. Alle enige?
- Øst melder: (Rekk opp hånda): 9
- Syd sin tur: 11
- Vest: 8

Hvem har flest honnørpoeng til sammen? Hvor mange? Nord - Syd: 23

Hvor mange stikk skal de ta i følge trappen? 8

Hvor mange stikk må Øst-Vest ta for å ødelegge for dem? (vanskelig!) Tell ned fra toppen av trappen.

Giver (Nord) spiller på til første stikk. Vi snakket om "sekvens", tre høye kort på rad og rekke. Har Nord en sekvens? Hvilket kort skal vi begynne med da?

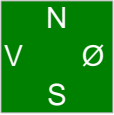
Okei, lykke til!

Det vil bli en jevn kamp mellom parene.

Øvelse 3: Honnørpoeng, trappa

Spill 6

Øst giver
Ø-V i sonen

	♠ 10 8 6		
	♥ 8 7		
	♦ A J 5 2		
	♣ A Q J 7		
♠ K Q J		♠ A 4 3	
♥ K 5 3		♥ Q J 10 6 4	
♦ K Q 9 4		♦ 8 7 6	
♣ 10 4 3		♣ K 5	
	♠ 9 7 5 2		
	♥ A 9 2		
	♦ 10 3		
	♣ 9 8 6 2		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
		10	4
14	12		

Øst-Vest har 24 honnørpoeng til sammen. Det er nok til å komme opp på trappetrinnet der de skal ta 8 stikk, men ikke nok til trappetrinnet med 9 stikk (da må man ha minst 25 honnørpoeng.)

Giver (Øst) spiller forhåpentligvis ut ♥ Q, toppen av sekvens. Hva lover utspillet av dama?

Dette spillet kan slå begge veier på hvilket par som vinner.

Øvelse 3: Honnørpoeng, trappa

Spill 7

Syd giver
Alle i sonen

	♠ 7 4					
	♥ J 10 9 8					
	♦ J 7 4 3					
	♣ 9 6 3					
♠ K Q J 10	<div style="display: inline-block; background-color: #008000; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center; width: 100%;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">V Ø</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table> </div>	N	V Ø	S	♠ 9 8 6 3	
N						
V Ø						
S						
♥ K Q 3 2		♥ A 7 4				
♦ Q 5		♦ A K				
♣ A K 7		♣ Q J 10 4				
	♠ A 5 2					
	♥ 6 5					
	♦ 10 9 8 6 2					
	♣ 8 5 2					
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>			
20	2	14	4			

Alle bordene rekker forhåpentligvis spillene fram til nummer 6. Spill 7 og 8 er for dem som spiller raskt.

Øst-Vest har hele 34 honnørpoeng til sammen. Det betyr at de skal ta 12 stikk. Nord-Syd har dårlige kort, men trenger kun to stikk for å ødelegge for dem.

Det er vanskelig for Øst-Vest å hente ut de tolv stikkene som er der, og det kommer sannsynligvis til å være knyttet spenning til hvordan det går helt til siste slutt. Det får gå som det går. Øst-Vest vil juble om de greier 12 stikk, og om Nord-Syd greier to eller flere stikk, er et av poengene i leksjonen at det er mulig å vinne selv om man har dårlige kort.

Øvelse 3: Honnørpoeng, trappa

Spill 8

Vest giver
Ingen i sonen

♠ 9 7 2		♠ 10 6
♥ A 9 5	<div style="background-color: #008000; color: white; padding: 5px; display: inline-block;"> N V Ø S </div>	♥ 8 7
♦ 7 6		♦ Q J 10 9 3
♣ Q J 10 6 4		♣ 8 7 5 2
		♠ A 8 5 3
		♥ K Q J 6
		♦ A 8 4
		♣ A 3
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>
7	12	3
		<i>Syd</i>
		18

I siste spill er det Nord-Syd som har fått de gode kortene. Nord - Syd har 30 honnørpoeng til sammen, og skal ta 11 stikk. Øst-Vest trenger bare å ta 3 stikk for å vinne.

Vest er giver og spiller ut. Vi holder oss fremdeles til regelen om at giver spiller ut uansett hvem som har flest honnørpoeng av makkerparene.

Om Vest husker toppen av sekvens, vil Vest starte med ♣ Q. Uansett hvem av Nord-Syd som vinner stikket, vil hen ha en sekvens å spille.