

Spill 2

Øst giver
N-S i sonen

Leksjon 8 - Invitt

	♠ Q J 8 5 3		
	♥ A J 6		
	♦ 3		
	♣ 7 5 4 3		
♠ K 7 4		♠ A 10 9 2	
♥ 8 3		♥ 10 7 5	
♦ Q 10 8 6 2		♦ K J 7	
♣ K 10 2		♣ 9 8 6	
	♠ 6		
	♥ K Q 9 4 2		
	♦ A 9 5 4		
	♣ A Q J		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
		8	1 6
8	8		

Syd finner ut at de har åtte trumf til sammen og velger hjerter som trumf. Målet er minst 8 stikk.

Vest spiller ut ♦ 2. Øst må være med på notene og gå i med en av de høye ruterene sine for å unngå at spillefører får for 9'eren.

Dette spillet er en luring, for dette er et unntak fra det vi lærte forrige gang, med at vi skal trekke ut trumfen så raskt som mulig. Her har man en enslig ruter hos blindemann sammen med tre trumf. Det gjelder å få trumfet minst én ruter hos blindemann.

NB! Teknikken for å telle uteværende trumf gjelder fremdeles. Fra start er det lurt å regne ut hvor mange trumf man har til sammen ($5+3=8$) og hvor mange motparten da har ($13-8=5$). Om man trumfer litt fram og tilbake mellom spillefører og blindemann, så har motparten fremdeles sine 5 trumf.

Her har vi

Spill 3

Syd giver
Ø-V i sonen

Leksjon 8 - Invitt

♠ A K J 3 2

♥ Q J 4

♦ K Q 6 5

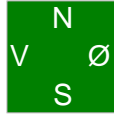
♣ 6

♠ 7 6

♥ A 7

♦ 10 8 7 4

♣ A Q 10 5 2



♠ 10 9

♥ K 9 8 3 2

♦ 9 2

♣ J 9 7 4

♠ Q 8 5 4

♥ 10 6 5

♦ A J 3

♣ K 8 3

Vest

Nord

Øst

Syd

6

16

8

10

Nord velger ♠ som trumf, og målet er minst 9 stikk (eller 10, kommer an på hvilken versjon av trappa man bruker).

Øst har ikke noe opplagt utspill, alle utspillene kan være riktige. Men om Øst spiller ut en hjerter eller en kløver, er det minste kortet (invitt) det riktige valget.

