

# Leksjon 10: Kontrakt

## Generelt

Vi fortsetter med å bruke den avanserte varianten av trappa som inneholder trekk.

Husk fra sist at overgangen fra stikk til kontrakt kan være kinkig, så vær tålmodig med de barna som ikke har fått dette inn under huden ennå.

Leksjon 9 og 10 kan være vanskelig. Bruk gjerne mer enn 2-3 ganger på hver av disse leksjonene. Den siste gangen kan dere stokke og dele tilfeldige spill, og se hvem som får høyest totalsum på de spillene de rekker.

## Plan for dagen

1. **Måltid.**
2. **Sette stemningen:** Gåte: «Hva er jeg? Jeg har én inngang og to utganger. Når man går inn den ene inngangen og ut de to utgangene da er man først inne i meg. Hva er jeg? Svar: En bukse.» Det vi skal lære om i dag er noe som heter «utgang». Hva synes dere om å bruke meldeboksen sist?
3. **Repetere begrep:** For å gå fra stikk til trekk: Pluss på 6. Vis flere eksempler på kontrakter, og hør om de husker: Grip i meldeboksen og hold opp, f. eks. 1 ruter: Hvor mange stikk, og hva er trumf? 3 NT? 6 kløver etc. Hva er en kontrakt? Hvor mange stikk må motparten ta for å beite 6 kløver? Hva betyr det å gå beit?
4. Dagens tema: **Bonusnivå.** [Videolenke](#) (2:59 min).
5. **Snakk om dagens tema (3 min):** Med hvilke kort kan det lønne seg å være litt mer dristig enn trappa sier? (hint: med få eller mange trumf til sammen?) Begrepet alle skal huske er «utgang». Fokuser på 3NT, 4hj, 4sp.
6. Dele inn i 4'er bord. Sjekk at alle vet hvordan de bruker meldeboksen.
7. NB! Vi skal fremdeles annonsere honnørpoeng høyt og bruke trappa til å bestemme kontrakten. Husk å legge riktig trapp (den avanserte) på bordet.
8. **Spill** kapittel 10: La dem skrive kontrakt og resultat på tavla. NB! Hvor finner man scoren om kontrakten går beit? Se på pass-lappen.
9. **Pass på:** Fokuser på at det er gøy å bruke meldeboksen.
10. Ekstraoppgaver (om noen er tidlig ferdig): Oppgaveark om kontrakt.
11. **Avslutning:** [Kahoot!](#)
12. God avrundning.

## Dagens tips til assistenter:

Gi god tid til å finne scoren for kontrakten, og la alle få se.

## Avslutning

Sørg for en god avrundning.