

**Spill 1**

Nord giver  
Ingen i sonen

Leksjon 10

♠ K 8 6 5 4 2

♥ A

♦ K 10 7 3

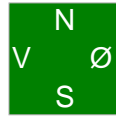
♣ 9 4

♠ A Q

♥ J 7 6 5 2

♦ 5

♣ 8 7 6 5 2



♠ 9

♥ Q 9 8 4

♦ A 9 8 4 2

♣ K J 3

♠ J 10 7 3

♥ K 10 3

♦ Q J 6

♣ A Q 10

*Vest*

*Nord*

*Øst*

*Syd*

10

10

13

7

Syd blir spillefører. Syd vil kanskje helst spille grand. Nord må få fortalt om den lange sparfargen (lang farge = mange kort i sorten).

Nord-Syd har hele ti spar til sammen. Trappa sier bare 8 stikk. Kan det være mulig å vinne utgang siden Nord-Syd har mange trumf?

Det finnes ingen klar fasit, og uansett hva de velger, er det greit.

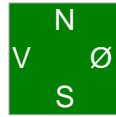
**Spill 2**

Øst giver  
N-S i sonen

Leksjon 10

♠ Q 6 5  
♥ Q J 10 6 2  
♦ 8 4  
♣ 8 3 2

♠ A 7 4  
♥ K 9 5  
♦ A Q 10 3 2  
♣ K 5



♠ K 10 9  
♥ A 8 7  
♦ J 9 7  
♣ A 10 9 7

♠ J 8 3 2  
♥ 4 3  
♦ K 6 5  
♣ Q J 6 4

Vest	Nord	Øst	Syd
16	5	12	7

Vest blir spillefører. Paret har gode nok kort/nok honnørpoeng til å melde utgang. Spørsmålet er hvilken?

Paret har åtte ruter til sammen. I 3 NT trenger man bare ni stikk. I 5 riter trenger man 11. Det beste valget er gjerne 3 NT.

Hvis kontrakten er 3 NT kan spillefører telle 2+2+1+2 sikre stikk. De stikkene man mangler kan godspilles i ruter.

Hvis kontrakten er 5 ruter, trengs det fem stikk i ruterfargen for å vinne kontrakten Er det mulig? Hvordan?

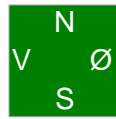
### Spill 3

Syd giver  
Ø-V i sonen

#### Leksjon 10

♠ A 9 4  
♥ K J 3  
♦ A Q 8 5 4 3  
♣ J

♠ Q 3 2  
♥ A 9  
♦ J 10 6 2  
♣ Q 9 7 6



♠ 10 8 7  
♥ 7 6 2  
♦ K 7  
♣ A K 8 5 3

♠ K J 6 5  
♥ Q 10 8 5 4  
♦ 9  
♣ 10 4 2

<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
9	15	10	6

Nord blir spillefører. Nord kan ha lyst til å insistere på ruter som trumf, men Syd har fem hjerter, og Nord-Syd har flere kort til sammen i hjerterfargen.

Nord-Syd har 21 hp tilsammen, og har funnet trumffarge. Har man gode nok kort til å ta sjansen på å melde opp til utgang?

Det virker dristig å melde hele tre stikk mer enn trappa sier, og da er det best å stoppe så lavt som man har lov til, 1 ♥.

**Spill 4**

Vest giver  
Alle i sonen

Leksjon 10

♠ K 10 7 5 4

♥ 10 5

♦ K 5

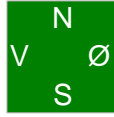
♣ A 10 8 6

♠ 9

♥ Q J 3 2

♦ A 7 4 3 2

♣ Q 5 2



♠ A J 6 3 2

♥ A K 9 7

♦ Q 6

♣ 9 3

♠ Q 8

♥ 8 6 4

♦ J 10 9 8

♣ K J 7 4

*Vest*

*Nord*

*Øst*

*Syd*

9

10

14

7

Øst blir spillefører, og finner ut at makkerparet har åtte hjerter til sammen. Med 23 honnørpoeng, skal vi prøve noe mer, eller holde oss til 2 ♥ som trappa sier?

### Spill 5

Nord giver  
N-S i sonen

### Leksjon 10

♠ A 9 5 4

♥ 10 8 6 3

♦ J 4 3 2

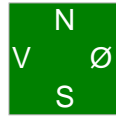
♣ Q

♠ 8 7

♥ A J 7

♦ K 6

♣ J 9 6 4 3 2



♠ J 6 3

♥ K 9 4

♦ A 10 8

♣ A K 10 8

♠ K Q 10 2

♥ Q 5 2

♦ Q 9 7 5

♣ 7 5

Vest

Nord

Øst

Syd

7

15

9

9

Øst blir spillefører. Øst-Vest har 24 honnørpoeng til sammen. Litt for lite til å melde utgang, i følge trappa. Skal de likevel ta sjansen?

Øst-Vest kommer fram til at de har ti kløver til sammen. Utgang i kløver er helt på 5-trinnet. Det kan være en mulighet å spille 3 NT? Eller skal man ta sjansen på 5 kløver? Det tryggeste for å få score inn er uansett å spille 2 ♣ som trappa sier.

Denne gangen er sitsen (sitsen = fordelingene hos motparten) slik at det er mulig å vinne både 3 NT (fordi ingen av motparten har 5-kort spar) og 5 ♣ (om man gjetter rett i hjerterfargen), så den dristige kan vinne stort.

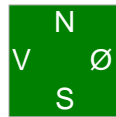
### Spill 6

Øst giver  
Ø-V i sonen

### Leksjon 10

♠ A 8 3  
♥ A Q 8 2  
♦ A K 4  
♣ 8 6 4

♠ J 2  
♥ J 10 5 3  
♦ 7 6 3 2  
♣ 10 5 2



♠ Q 10  
♥ K 7  
♦ Q J 10 9  
♣ A Q J 9 7

♠ K 9 7 6 5 4  
♥ 9 6 4  
♦ 8 5  
♣ K 3

Vest	Nord	Øst	Syd
2	17	15	6

Nord blir spillefører. Nord har en balansert hånd og vil kanskje spille NT. Sparkontrakt er likevel det tryggeste, siden man har ni spar sammen.

Trappa sier 2 ♠. Utgang i spar er helt på 4-trinnet? Skal man ta sjansen?

Sjansene for at 4 ♠ skal gå hjem er ikke så store (ca. 40 % vannersjans). Men denne gangen er kortgutene snille med den dristige, og 4 ♠ vinner om man spiller liten kløver opp mot bordets konge, og dermed tvinger øst til å velge: Legger Øst lavt, kan man vinne stikken med kongen. Legger Øst esset, legger man lav kløver hos blindemann, og vinner seinere med kongen.

Det er god teknikk å spille fra hånden med de lave kortene "opp mot" de høye.

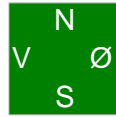
### Spill 7

Syd giver  
Alle i sonen

### Leksjon 10

♠ Q 9 6  
♥ Q 10 4 2  
♦ A J 5 3  
♣ 10 3

♠ J 8 7 4 2  
♥ J 9 7  
♦ 9 8 4  
♣ 8 7



♠ 10 3  
♥ K 6 5 3  
♦ Q 7 6  
♣ K 5 4 2

♠ A K 5  
♥ A 8  
♦ K 10 2  
♣ A Q J 9 6

<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
2	9	8	2 1

Syd blir spillefører. Paret har ingen farge med minst 8 kort til sammen, og velger å spille grand.

Her kommer et unntak fra meldereglene med trappa: Når man har meldt opp til utgang, må man ikke melde høyere selv om trappa sier det. Når man melder utgang er man i mål. I dette tilfellet holder det å melde 3 NT. Det har ingen hensikt å melde 5 NT (som trappa egentlig sier), det vil bare være økt risiko, og ingen ekstra gevinst.

Kan vi prøve oss på neste bonusnivå, 6 NT? 30 honnørpoeng til sammen er mye, men å melde slem vil være for dristig når motparten har 10 honnørpoeng. Husk at de for eksempel kan ha to ess!

Se når spillet er ferdig spilt om det ble overstikk. Dersom det ble overstikk, la alle se bak på meldekortene hvor mange poeng kontrakten gir. Ville det gitt mer poeng å melde høyere?

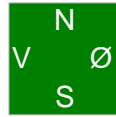
**Spill 8**

Vest giver  
Ingen i sonen

Leksjon 10

♠ 8 7 3  
♥ 10 9 8 6 2  
♦ 6 5 4  
♣ 4 2

♠ A K Q J 10  
♥ J 4 3  
♦ A K  
♣ Q J 8



♠ 9 5 4  
♥ K Q 7  
♦ 10 8 3  
♣ A 10 9 6

♠ 6 2  
♥ A 5  
♦ Q J 9 7 2  
♣ K 7 5 3

<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
21	0	9	10

Vest blir spillefører. Makkerparet har åtte spar til sammen og velger spar som trumf.

Når vi har nådd bonusnivået, er det ikke nødvendig å melde høyere, så 4 ♠ blir kontrakten. Hvis vi ikke skal ta sjansen på å melde slem? Når vi mangler 10 honnørpoeng kan vi mangle ess og konge i samme farge, eller to ess, så det er klokest å la være.



### Spill 9

Nord giver  
Ø-V i sonen

Leksjon 10

♠ K 9 8 7 3

♥ J 10 3

♦ A 6

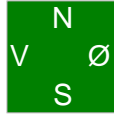
♣ A J 4

♠ A 10 5

♥ 9 8 7

♦ Q J 10 2

♣ 10 9 2



♠ Q J 4

♥ Q 6 5 2

♦ 8 7 3

♣ K 8 7

♠ 6 2

♥ A K 4

♦ K 9 5 4

♣ Q 6 5 3

*Vest*

*Nord*

*Øst*

*Syd*

13

8

12

7

Nord blir spillefører. Makkerparet har ingen trumffarge på minst åtte kort, og velger å spille grand.

Med 25 honnørpoeng til sammen, skal vi ta sjansen på 3 NT? Eller stoppe i 2 NT?

Det tryggeste for å få score inn er å stoppe i 2 NT. Om man vinner 3 NT eller ei kommer veldig an på motspill og spilleførers spilleplan, så det kan slå begge veier.

### Spill 10

Øst giver  
Alle i sonen

Leksjon 10

♠ A 8 6 5 4 3 ♥ K ♦ A J 9 ♣ A 4 3	♠ Q 10 9 ♥ Q J 10 9 5 ♦ Q 2 ♣ 10 8 6	<table border="1" style="margin: auto;"><tr><td style="padding: 5px;">N</td></tr><tr><td style="padding: 5px;">V S Ø</td></tr></table>	N	V S Ø	♠ J 7 ♥ 7 3 2 ♦ K 10 6 4 3 ♣ K 7 5
N					
V S Ø					
♠ K 2 ♥ A 8 6 4 ♦ 8 7 5 ♣ Q J 9 2					
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>		
16	7	7	10		

Vest blir spillefører. Makkerparet har åtte kort i både spar og ruter. Hvilken skal de velge?

Fordelen med å spille ruterkontrakt, er at man kan få "trumpfet på den korte hånda", det vil si at man får utnyttet trumfen på den hånda med færrest trumf til å trumfe tapere (tapere = kort man ikke kan vinne stikk for, i dette tilfellet Østs hjertere). Om paret velger ruter som trumf, er det mulig å trumfe Østs hjertertapere med blindemanns trumf.

Et argument for å velge spar som trumf, er at det er mer poeng å hente i majorfargene. Om man vurderer utgang, er også utgangsnivået ett trinn lavere, 4 ♠ mot 5 ♦.

Skal vi ta sjansen på utgang? Med fint spill og gode gjett er det mulig å vinne begge utgangene, men man lever farlig om man velger å melde så hardt.

### Spill 11

Syd giver  
Ingen i sonen

### Leksjon 10

♠ Q 9 2

♥ A J

♦ K 5 2

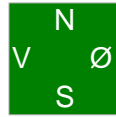
♣ Q 9 4 3 2

♠ J 10 5

♥ 8 5 4

♦ A Q J 3

♣ A 6 5



♠ 8 7 6 4 3

♥ Q 9 7 6 3 2

♦ 4

♣ 7

♠ A K

♥ K 10

♦ 10 9 8 7 6

♣ K J 10 8

Vest

Nord

Øst

Syd

1 2

1 2

2

1 4

Syd blir spillefører. Makkerparet har nok honnørpoeng til å melde utgang, og har ni kløver til sammen.

Skal vi da spille utgang i kløver? Da må vi helt på 5-trinnet. Kanskje kan det være lettere å vinne 3 NT?

I kontrakten 5 ♣ er det tre tapere, så om man velger det vil det bli seier til motparten.

Kontrakten 3 NT kan vinnes, men man må spille pent. Kløverfargen kan godspilles. Men legg merke til at Syd (hånden med færrest kløver) har veldig høye kort sammenlignet med blindemann, som har mange, men lave kløver. Det gjelder å spille kløverfargen på en slik måte at den ikke blir *blokkert* (blokkert = spilt på en slik måte at man ikke har innkomst hos blindemann til å ta for den siste, godspilte kløveren).

Trikset for å unngå blokkering, er å spille de høye kortene fra hånda med færrest kort i fargen først. Om man får ekstra tid kan man bruke pilkortstokken for spilleteknikk til å trene mer på dette.

### Spill 12

Vest giver  
N-S i sonen

#### Leksjon 10

♠ 10 8 3

♥ 9 5

♦ K Q

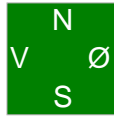
♣ K J 9 7 6 4

♠ K Q 5 4

♥ K J 10 7 4

♦ A 7 5

♣ 3



♠ A J 7

♥ A Q 6

♦ 8 6 3

♣ A Q 5 2

♠ 9 6 2

♥ 8 3 2

♦ J 10 9 4 2

♣ 10 8

*Vest*

*Nord*

*Øst*

*Syd*

13

9

17

1

Øst blir spillefører. Makkerparet har åtte hjerter til sammen, en fin farge å velge som trumf.

Med 30 honnørpoeng til sammen har man rikelig til utgang i hjerter, 4 ♥. Husk at man ikke må melde høyere enn utgang selv om trappa sier at man kan greie en kontrakt på 5-trinnet. Det vil bare være økt risiko for å gå beit.

Skal vi prøve oss på neste bonusnivå, slem? Det vil være i dristigste laget: man kan jo mangle to ess? Om man likevel prøver seg på slem, er det mulig for en ekspert å vinne kontrakten, men det er langt utenfor pensum i skolebridge.