

Leksjon 2 - Spill med trumf

Spill 1

Nord giver
Ingen i sonen

	♠ A 4						
	♥ 7 6						
	♦ K 8 4 2						
	♣ K Q J 10 2						
♠ 10 6 5 3 2	<table border="1" style="background-color: #008000; color: white; width: 40px; height: 40px; text-align: center; margin: auto;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>V</td></tr> <tr><td>S</td></tr> <tr><td>Ø</td></tr> </table>	N	V	S	Ø	♠ K Q 9 7	
N							
V							
S							
Ø							
♥ A K Q 2		♥ 9 8 4					
♦ A Q 9		♦ 6 3					
♣ 9		♣ A 8 7 3					
	♠ J 8						
	♥ J 10 5 3						
	♦ J 10 7 5						
	♣ 6 5 4						
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>				
	13	9	3				
15							

Til bridgelæreren: Merk at vi normalt ikke har lært å telle honnørpoeng på dette tidspunkt.

Siden Nord har utspillet, er det Øst-Vest som får bestemme trumfen.

Øst-Vest velger spar som trumf. Vest kan kanskje ha lyst til å velge hjerter, men det er viktigere å ha mange trumf enn store trumf.

Nord spiller ut ♣ K. Om Øst-Vest velger å spille spar, blir det ingen stjeler på Nord-Syd. Om Øst-Vest i stedet prøver å ta for alle hjerterstikkene, vil Nord få en steling. Se hva som skjer!

Om det blir en steling, kan dere nevne at det ofte er en god strategi å tømme motparten tom for trumf. La det bli med det, ikke lær dem teknikker for å telle, fordi:

NB! I en seinere leksjon vil vi lære teknikken med å telle uteværende kort. Det vil si at vi regner ut hvor mange kort vår side har til sammen i fargen, og derfra finner ut hvor mange kort motparten har i fargen. Når vi trekker trumfen vil vi telle ned fra dette antallet. I dette eksempelet ville vi gjort på denne måten "Vi har 9 trumf tilsammen, ergo har motparten bare 4, siden 13-9 er 4. Når vi spiller én runde trumf og begge følger, har motparten 4-2 trumf igjen". Det er veldig viktig at dere IKKE lærer dem å telle trumfen som "Det har gått 4, 8, etc.", for da må vi avlære dette seinere.

Leksjon 2 - Spill med trumf

Spill 2

Øst giver
Ø-V i sonen

♠ 10 7 ♥ Q 5 3 ♦ J 9 7 3 ♣ Q 9 7 3	♠ A 9 ♥ K J 9 7 4 ♦ Q 8 5 4 ♣ A 6	<div style="text-align: center; border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; background-color: #008000; color: white; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> N V S Ø </div> ♠ K Q J 6 4 ♥ 2 ♦ K 10 2 ♣ K 10 8 5	♠ 8 5 3 2 ♥ A 10 8 6 ♦ A 6 ♣ J 4 2
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
5	14	12	9

Øst er giver og har utspillet. Derfor er det Nord-Syd som får fordelene av å bestemme trumfen.

Nord-Syd velger hjerter som trumf. Øst spiller kanskje ut spar konge (eller knekt?)? Merk at regelen toppen av sekvens kommer i neste leksjon (leksjon 3), så knekten er like logisk som kongen for elevene.

Herfra kan spillet gå på mange vis.

Leksjon 2 - Spill med trumf

Spill 3

Syd giver
N-S i sonen

	♠ J 10 9		
	♥ Q 8 7 5 4		
	♦ A 7 3 2		
	♣ K		
♠ 8 6 2	♠ A K 7 5 4 3		
♥ J 10 3	♥ A K 9		
♦ K 9 4	♦ 5		
♣ A Q 10 3	♣ 9 6 5		
	♠ Q		
	♥ 6 2		
	♦ Q J 10 8 6		
	♣ J 8 7 4 2		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
			6
10	10	14	

Syd har utspillet, derfor får Øst-Vest velge trumfen. Øst insisterer på spar som trumf.

Syd spiller ut ♦ Q (eller en lavere ruter - vi lærer om sekvens først i neste leksjon). Om Vest legger kongen, fanger Nord den med esset. Heldigvis for Øst-Vest kan Øst trumfe neste ruterrunde. Det kan være at Vest legger lavt, og at Vest seinere kan vinne for kongen. Det er helt greit, for husk at de ikke ser alle kortene. I grand ville Nord-Syd tatt mange ruterstikk.

Spillet kan gå på mange forskjellige måter.

Leksjon 2 - Spill med trumf

Spill 4

Vest giver
Alle i sonen

♠ 9 4 2	♠ J 10 8 7	♠ A Q 5 3									
♥ 8 5	♥ K 10 4 3	♥ 7 2									
♦ A K 10 7	♦ Q 8 2	♦ J 4									
♣ A 7 4 3	♣ Q 8	♣ J 10 9 5 2									
<table style="border: 2px solid green; width: 60px; height: 60px; margin: auto; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>V</td><td></td><td>Ø</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>				N		V		Ø		S	
	N										
V		Ø									
	S										
	♠ K 6										
	♥ A Q J 9 6										
	♦ 9 6 5 3										
	♣ K 6										
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>								
1 1	8	8	1 3								

Vest har utspillet, og det er derfor Nord-Syd som får bestemme trumfen. Syd foreslår hjerter som trumf, og Nord er enig.

Vest spiller gjerne ut ♦E. Om Vest også tar for ♦K, kan en våken Vest legge merke til makkers ruter J. Hva tyder det på? Her finnes det mange svar.

Her kan Øst-Vest dra nytte av trumfen, og spille en ny ruter til trumf hos Øst. Vi har også laget en sekvens til Øst for å friste Øst til å spille kløver i stedet for å ta for spar ess. La Øst velge fritt, ikke legg noen føringer.

Uansett hva Øst fortsetter med - legg merke til at om Nord-Syd ikke spiller trumf, så kan vi komme i en situasjon med stjeling og overstjeling om Vest får spilt sin siste ruter. La dem gå i fella!

Leksjon 2 - Spill med trumf

Spill 5

Nord giver
N-S i sonen

	♠ 2										
	♥ 9 7 6 3										
	♦ K Q J 6										
	♣ A 10 4 3										
♠ A Q 8 6 3	<table style="border-collapse: collapse; width: 100%; text-align: center;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>V</td><td></td><td>Ø</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		V		Ø		S		♠ 10 9 7 5
	N										
V		Ø									
	S										
♥ A 8		♥ Q 4 2									
♦ A 9 8 5		♦ 10 7									
♣ Q 7		♣ K J 5 2									
	♠ K J 4										
	♥ K J 10 5										
	♦ 4 3 2										
	♣ 9 8 6										
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>								
	10	6	8								
16											

Nord er giver og har utspillet. Derfor får Øst-Vest bestemme trumfen.

Vest foreslår spar som trumf, og det passer fint for Øst.

Leksjon 2 - Spill med trumf

Spill 6

Øst giver
N-S i sonen

♠ A 10 4 3 2	♠ J	♠ 7 5
♥ 9 8	♥ A K J 10 4	♥ Q 7 6 5 2
♦ 9	♦ Q 8 6 3	♦ J 7 2
♣ A K 5 3 2	♣ 10 9 7	♣ Q 8 6
	♠ K Q 9 8 6	
	♥ 3	
	♦ A K 10 5 4	
	♣ J 4	
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>
		5
1 1	1 1	1 3

Øst har utspillet, og Nord-Syd får bestemme trumfen.

Det kan være Nord-Syd har en lengre diskusjon om hva de skal velge som trumf, siden Nord helst vil ha hjerter, og Syd vil ha enten spar eller ruter. Sånn er det i bridge, det er ikke alltid lett å bli enige. Da gjelder det å finne en god strategi for å finne ut hvor vi har flest trumf til sammen.

Vest spiller ut ♣E. Den tredje runden kløver kan Syd trumfe. Her kan det oppstå flere forskjellige situasjoner med trumfing og overtrumfing.

Leksjon 2 - Spill med trumf

Spill 7

Syd giver
Alle i sonen

♠ 10 8 5			
♥ J 7 6 3			
♦ J 6 4 2			
♣ K Q			
♠ 9 2	♠ A 6		
♥ Q 4	♥ A 10 8 5 2		
♦ A K Q 10 9	♦ 3		
♣ 10 7 6 5	♣ A 9 8 3 2		
	<div style="display: inline-block; background-color: #008000; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black; margin: 0 5px;"> N V S Ø </div>		
	♠ K Q J 7 4 3		
	♥ K 9		
	♦ 8 7 5		
	♣ J 4		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
11	7	12	10

Syd er giver og har utspillet. Øst-Vest får bestemme trumfen.

Her har Øst-Vest tre femkortsfarger til sammen, og det gjelder å finne fargen de har flest kort sammenlagt i, kløver. Det kan falle både Vest og Øst tungt for hjertet.

Syd spiller ut ♠ K. Spillet kan gå på mange vis.

Leksjon 2 - Spill med trumf

Spill 8

Vest giver
Ingen i sonen

♠ Q J 10 7 4	♠ —	♠ A 9 8 5 3 2				
♥ A 9 8 7	♥ Q 6 5	♥ 3 2				
♦ —	♦ Q 9 8 5 2	♦ J 7 4				
♣ 9 8 5 3	♣ A J 10 7 6	♣ 4 2				
<table style="border: 2px solid green; width: 60px; height: 60px; margin: auto; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">V</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">S</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">Ø</td></tr> </table>			N	V	S	Ø
N						
V						
S						
Ø						
♠ K 6	♠ K 6	♠ A 9 8 5 3 2				
♥ K J 10 4	♥ K J 10 4	♥ 3 2				
♦ A K 10 6 3	♦ A K 10 6 3	♦ J 7 4				
♣ K Q	♣ K Q	♣ 4 2				
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>				
7	9	5				
		<i>Syd</i>				
		19				

Vest har utspillet, og Nord-Syd får bestemme trumfen.

Nord har to like lange farger, Syd en som er lengre enn de andre. De vil kunne enes om ruter som trumf.

Vest spiller ut en spar. (Merk at vi ikke har lært om sekvens ennå, så det kan være at utspillet blir et annet. Det er helt greit.).