

Spill 1

Nord giver
Ingen i sonen

	♠ A Q J 10 6		
	♥ K 7 6 5		
	♦ K 2		
	♣ 6 5		
♠ K 9 8		♠ 7	
♥ A Q J 10		♥ 9 8	
♦ J 9 6 3		♦ Q 10 8 7	
♣ Q J		♣ K 10 9 7 4 3	
	♠ 5 4 3 2		
	♥ 4 3 2		
	♦ A 5 4		
	♣ A 8 2		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
	1 ♠	Pass	2 ♠
Pass rundt			

Nord har 13 hp, altså mer enn 12, som er minimumskravet for å åpne meldingene i 1 i sin lengste farge.

Nord åpner i 1 ♠. Åpning 1 ♠ er en åpen melding, det vil si at den er ubegrenset oppad i styrke. Nord har minst 12 hp, men kan også ha så mye som 20 hp.

Syd har 4-kort spar. Det betyr at makkerparet har minst $4+4=8$ spar til sammen, så spar passer bra som trumf. Syd vil støtte makkers spar.

Spørsmålet Syd stiller seg er: Har vi gode nok kort til utgang? Svaret kan være "ja", "nei" eller "kanskje". Syd har 8 hp. Det holder til en mild invitt, 2 ♠, som viser 4-kort støtte og 6-10 hp.

Nord ser at makker inviterer til utgang i spar. Nord vet at vi bør ha 26 hp til sammen for å melde utgang. Makker har maksimalt 10 hp. $10 + 13$ er bare 23, derfor stopper Nord så lavt som mulig: Pass.

Spill 2

Øst giver
N-S i sonen

		♠ —		
		♥ A 10 9 8 2		
		♦ J 9 8 7		
		♣ 10 8 5 3		
♠ K J 4 2			♠ A Q 10 9 6 3	
♥ 5			♥ Q 6 4	
♦ A Q 5 4			♦ K 3	
♣ J 9 6 4			♣ A 7	
		♠ 8 7 5		
		♥ K J 7 3		
		♦ 10 6 2		
		♣ K Q 2		
Vest	Nord	Øst	Syd	
		1 ♠	Pass	
3 ♠	Pass	4 ♠	Pass rundt	
Utspill: ♣ K				

Øst har 12 honnørpoeng, akkurat nok til å åpne meldingene i 1 i sin lengste farge. Østs hånd passer ikke til åpning 1 NT, som er vår førsteprioritet dersom hånden passer til det. Øst åpner meldingene ved å melde 1 i sin lengste farge. Øst har 6-korts spar og åpner i 1 ♠.

Åpning 1 ♠ er en åpen melding: Øst lover *minst* 12 honnørpoeng, men kan ha veldig mye bedre kort.

Har vi støtte? Ja, Vest har 4-kort støtte i spar. Hvor høyt skal vi støtte? Vest har 11 hp. Vi er ikke sikre på at vi har 26 hp til sammen, men det er ikke så verst sjanse. Vest melder 3 ♠, en sterk invitt, som viser sparstøtte og 11-12 honnørpoeng.

Øst har 15 honnørpoeng. Sammen med makkers minimum 11 hp blir det 26. Vest melder 4 ♠, siden Vest vet at makkerparets samlede styrke er nok til å prøve seg på utgang.

Når Vest støtter makker, (= via meldingene sier seg enig i at spar kan være trumf), så sier Vest samtidig noe om håndens styrke. Dette er en lukket melding, det vil si at håndens styrke er klart definert. I dette tilfellet har Vest 11-12 hp.

Hvem blir spillefører?

Siden Øst nevnte sparfargen først, er Øst spillefører. Syd er utspiller.

Differensiering: Noen elever har nok med å telle trumfen. Fokuser på at de teller riktig (vi har 6+4 trumf = 10 trumf, motparten har da 13-10 = 3 trumf).

Andre elever har kapasitet til å se lengre fram i spillet. Hvis elever som er kommet litt lengre enn de andre ender opp med to hjertertapere: Kunne du ha trumfet den tidligere i spillet?

Spill 3

Syd giver
Ø-V i sonen

	♠ A 5		
	♥ 9 8 7 2		
	♦ A Q 3 2		
	♣ 5 4 2		
♠ Q J 10 6		♠ 9 4 3 2	
♥ 6 4		♥ 5 3	
♦ K 8 7		♦ J 10 9 6	
♣ 10 9 7 6		♣ A 8 3	
	♠ K 8 7		
	♥ A K Q J 10		
	♦ 5 4		
	♣ K Q J		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
			1 ♥
Pass	2 ♥	Pass	4 ♥
Pass rundt			
Utspill: ♠ Q			

Syd har 19 hp, og en balansert hånd. Med to hp mindrehadde hånden passet til åpning 1 NT. Denne gangen åpner Syd i 1 i sin lengste farge, 1 ♥.

Nord har støtte til makker. Å ha støtte vil si at man ut fra meldingene vet at har minst 8 kort sammen med makker i fargen. Nord skal dermed støtte hjerteren, si seg enig i at hjerter kan være trumf.

Siden Nord har 10 honnørpoeng, passer hånden til svarmeldingen 2 ♥, som viser 6-10 honnørpoeng og trumfstøtte.

Syd legger sammen sine honnørpoeng (19) + makkers honnørpoeng (minimum 6) og får mellom 25 og 29. Det er ikke 100 % sikkert at vi har minst 26 honnørpoeng til sammen, men sjansen er så overveiende stor at Syd tar sjansen på å melde utgang selv, 4 ♥.

Vest spiller ut ♠ Q, toppen av sekvens.

Når Syd skal ta ut trumfen, husker Syd hvordan vi telte uteværende trumf: Vi har $5+4=9$ hjerter til sammen. Ergo har motparten $13-9=4$ hjerter. Når Syd spiller én runde hjerter og begge følger, har motparten $4-2=2$ hjerter igjen etc.

Spill 4

Vest giver
Alle i sonen

		♠ 5		
		♥ K Q 10 9		
		♦ 9 7 4 2		
		♣ K Q 5 4		
♠ K Q J 10 4			♠ A 9 7 3	
♥ 4			♥ 8 6 3 2	
♦ K J 3			♦ Q 10 8	
♣ A 6 3 2			♣ 8 7	
		♠ 8 6 2		
		♥ A J 7 5		
		♦ A 6 5		
		♣ J 10 9		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>	
1 ♠	Pass	2 ♠	Pass rundt	
Utspill: ♣ J				

Vest har 14 honnørpoeng og en ubalansert hånd. (merk at ubalansert ikke er innført som begrep). Kan man tenke seg til hva ubalansert hånd betyr?

Vest åpner i 1 i sin lengste farge, 1 ♠. Øst har støtte til makkers spar. Har vi nok til utgang? Makker har 12+ honnørpoeng, vi har bare 6 hp. Men siden makker kan ha så mye som 20 hp er svaret "kanskje".

Øst melder en invittmelding, 2 ♠, som betyr: Makker, jeg har støtte i spar, men ikke så veldig sterke kort. Vi kan ha nok til utgang, men da må du ha mye mer enn det du lovet med åpningsmeldingen din. 2 ♠ er en lukket melding, den sier noe om håndens styrke, som er 6-10 hp.

Vest har ikke mye mer enn lovet, og sier pass. Det er ingen vits i å melde 3 ♠, for om man skulle greie 9 stikk, så får man like mye poeng for å melde 2 ♠ som for å melde 3 ♠.

Spill 5

Nord giver
N-S i sonen

	♠ K 10 9 3		
	♥ K 10 5		
	♦ Q J 9		
	♣ 10 9 3		
♠ 8		♠ A J 4	
♥ 9 7 4 3		♥ A Q J 8 6	
♦ A 6 5 4		♦ 10 2	
♣ A K J 2		♣ 7 5 4	
	♠ Q 7 6 5 2		
	♥ 2		
	♦ K 8 7 3		
	♣ Q 8 6		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
	Pass	1 ♥	Pass
3 ♥	Pass rundt		

Som vi lærte i leksjon 10 har man alltid lov til å ta en sjanse på utgang. Kanskje noen i Vest sin posisjon velger å melde 4 ♥ i stedet for 3 ♥? Det er helt i orden. Men la det komme på eget initiativ.

(Dersom kontrakten blir 3 ♥ og spillefører greier 10 stikk kan dere heller diskutere mulighetene etter spillet. Hva var det som gjorde at Øst greide 10 stikk, mens tabellen sa ni? Tre faktorer er viktige: 1) god spilleføring, 2) Vests har én trumf mer enn lovet, i kombinasjon med den ene sparen som gjør at Øst får trumfstikk (♥ 3 blir på en måte like verdifull som et ess).

Syd spiller ut et lite kort (invitt) i en av fargene utenom trumf.

Dette er et uoversiktlig spill, og de fleste vil bare legge i vei og se hvordan det går. Det er god erfaring. La dem tenke og eksperimentere, og oppfordre til litt høyt tempo i spilleføringen slik at de greier å huske litt av hvilke kort som har gått.

Spill 6

Øst giver
Ø-V i sonen

		♠ K 8 7 6		
		♥ 8 7		
		♦ K 10 6 4 3		
		♣ A Q		
♠ Q 10 5			♠ A J 4 3 2	
♥ K Q 6 4			♥ J 10 9 2	
♦ 9 7 2			♦ A	
♣ 10 8 6			♣ 7 5 4	
		♠ 9		
		♥ A 5 3		
		♦ Q J 8 5		
		♣ K J 9 3 2		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>	
		Pass	Pass	
Pass	1 ♦	Pass	3 ♦	
Pass rundt				

Ingen har åpning før Nord i siste hånd. 12 hp med ruter som lengste farge = åpning 1 ♦.

Syd har 4-kort støtte i ♦. Syd har kanskje lyst til å melde kløverfargen, som er lengre enn ruter, men man får bare ha én farge som trumf, og da er det best å støtte makker.

Spill 7

Vest giver
Alle i sonen

	♠ A 10 5 2		
	♥ 9 6 5		
	♦ Q 8 2		
	♣ K Q 6		
♠ 6		♠ 4 3	
♥ Q 8 4 2		♥ A K J 10 3	
♦ J 10 5 4 3		♦ 9 7	
♣ A 8 7		♣ J 10 4 2	
	♠ K Q J 9 8 7		
	♥ 7		
	♦ A K 6		
	♣ 9 5 3		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
Pass	Pass	Pass	1 ♠
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠
Pass rundt			

Syd har 13 honnørpoeng. Det er nok til å åpne meldingene på ett-trinnet i sin lengste farge, ♠.

Nord ser først på om hen har støtte til makkers hjerter. Når makker har minst 4-kort spar, og vi selv har 4-kort spar, vet vi at vi har minimum 8 spar til sammen. Det er nok til å velge spar som trumf. Nord skal altså støtte makkers spar. Har vi nok til utgang? Svaret er "kanskje". Med 11-12 honnørpoeng skal vi gjøre en sterk invitt på 3-trinnet, 3 ♠.

Skal Syd ta imot invitten? Syd har bare 13 honnørpoeng, ett mer enn hen har lovet. Men Syd har to flere trumf enn det som er minimum for å åpne i 1 ♠. Vi vet at det er bra å ha mange trumf sammen, at det gir flere stikk.

Trumfpoeng: Trumf er mye verdt, fordi vi kan vinne stikk på de små trumfene ved å trumfe (stjele) små kort fra makkers hånd. Når vi har funnet en trumffarge sammen med makker (på minst 8 kort), kan vi få lov til å telle ekstra poeng for de stedene vi har få kort i en farge. Dette er fordi der vi har få kort, er det god sjanse for at makker har flere, slik at vi får trumfet makkers småkort med våre trumf. Det kan være verdt like mye som et ess. Slik teller vi trumfpoeng (husk at man bare får telle trumfpoeng når man er sikker på at man har trumftilpasning):

To kort i en farge (utenom trumf), dobbelton: 1 poeng

Ett kort i en farge (utenom trumf), singleton: 2 poeng

Ingen kort i en farge (utenom trumf), renons: 3 poeng

Østs hånd er altså verdt 13 honnørpoeng + 2 trumfpoeng = 15 honnørtrumfpoeng (htp). 15 htp + makkers minimum 11 htp er nok til utgang.

Spill 8

Vest giver
Ingen i sonen

	♠ K 6 4 2		
	♥ 5 3		
	♦ 8 7 6		
	♣ 10 9 8 4		
♠ A 8 7		♠ Q J 10	
♥ A Q 10 9		♥ K J 4 2	
♦ A 5 2		♦ 4 3	
♣ K Q 3		♣ J 7 6 5	
	♠ 9 5 3		
	♥ 8 7 6		
	♦ K Q J 10 9		
	♣ A 2		
<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
1 ♥	Pass	2 ♥	Pass
4 ♥	Pass rundt		

Vest har en balansert hånd. Men Vest har 19 honnørpoeng. Derfor passer ikke hånden til åpning 1 NT, som er begrenset til eksakt 15-17 honnørpoeng og en balansert hånd.

Vest åpner 1 i sin lengste farge, 1 ♥.

Øst har 4-kort hjerter, fin støtte til makker. Har vi nok til utgang? Svaret er kanskje. Øst har 8 honnørpoeng, nok til å gjøre en mild invitt, 2 ♥, som viser 6-10 honnørpoeng og hjerterstøtte.

Vest har 19 honnørpoeng. Mot makkers 6-10 honnørpoeng har man minst 25 honnørtrumpfpoeng, mest sannsynlig 26. Vi sier at 19 honnørpoeng er nok til å ta sjansen på utgang, selv om man ikke kan være heeelt sikker på at vi har gode nok kort.

(Om Vest i stedet velger å gjøre en ny invitt, 3 ♥, som spør Øst om Øst har i øvre sjikt av 6-10 (altså 6-7 honnørpoeng) eller i øvre sjikt (9-10 honnørpoeng), kommer Øst i et dilemma. Øst har nemlig midt imellom, og må bare ta en sjanse på enten pass eller 4 ♥. Hva man velger, kommer litt an på personlighet.