

Leksjon 12: Utgang eller ei?

Generelt

Utgang eller ei? Det er spørsmålet. Har vi gode nok kort til sammen til at vi kan greie utgang, så ønsker vi å melde utgang for å få med oss den ekstra poengbonusen. Har vi derimot for dårlige kort til at vi kan greie utgang, gjelder det å stoppe så lavt at vi ikke går beit.

Alle meldesystem er bygd opp rundt dette spørsmålet, «*Har vi nok til utgang*». Vi begynner med å stille spørsmålet der svaret er som klarest: Etter åpning 1NT. Sist var svaret «*ja*» eller «*nei*». I dag er det «*kanskje*». Alle prinsippene vi lærer i denne leksjonen vil vi ta med oss til neste leksjon.

Plan for dagen

1. **Måltid.**
2. **Sette stemningen:** Når tar vi en sjanse i løpet av dagen?
3. **Repetere begrep:** Kontrakt: For å gå fra stikk til trekk: Pluss på 6. Utgang. Slem. Åpning 1NT.
4. Dagens tema: **Invitt til utgang [Power point](#).**
5. **Snakk om dagens tema (3 min):** Når vi melder prøver vi å melde så presist som mulig. Vi vil ikke melde så høyt at vi går beit. Men vi vil heller ikke være for pysete, slik at vi mister muligheten til å få bonusene. Hvis vi har nok honnørpoeng til sammen til å melde utgang, lønner det seg å melde utgang fordi bonusen er så stor. Hvis vi vet at vi har for dårlige kort til å melde utgang, lønner det seg å stoppe så lavt som mulig for å minimere risikoen for å gå beit.
6. Dele inn i 4'er bord.
7. Bruk den [avanserte utgaven av trappen](#), den som viser honnørpoeng, trekk og utgangsnivå. Spill 1-4 leksjon 12.
8. Husk at meldingsforløpet ikke er over før det har gått tre pass på rad. Snakk om hvem som er spillefører (den som meldte NT først). Repeter smarte utspill mot NT fra tidligere leksjoner (topp av sekvens og invitt) ved bordene.
9. **Spill leksjon 12:** La dem finne scoren for vunnet kontrakt bak på meldekortene og skrive [kontrakt](#) og resultat på tavla (eventuelt på et scoringsark ved bordet). NB! Hvor finner man scoren om kontrakten går beit? Se på pass-lappen. Til refleksjon: Noen som meldte for dristig? Eller for forsiktig?
10. **Pass på:** Se at de legger meldekortene riktig, dvs. at hver tidligere melding synes.
11. Ekstraoppgaver (om noen er tidlig ferdig): Oppgaveark: [Hvilket kort mangler?](#)
12. **Avslutning:** [Kahoot! 13](#)

Dagens tips til assistenter:

Ta en sjans! Av og til kan vi ikke si helt sikkert om vi har nok til utgang eller ikke. Noen kan være redd for å gjøre feil. Løs opp i stemningen. Noen ganger er det tilfeldigheter som avgjør om satsen vår går bra – ta en sjans (på enten pass eller å melde).

*«Han lærte noe da alt gikk i vasken
noe av verdi
at risikoen ved å miste masken
er å bli fri»*

- Britt Sundal (Fra et menneskelig ståsted (2010), Fasadesprekk.)

Avslutning

Husk at alle rydder meldeboksene sine og stolen sin. Takk for i dag!