

Spill 1

Nord giver
Ingen i sonen

♠ 9 3	♠ A 8 7 2	♠ 6 5 4
♥ A 10 9 8	♥ K Q	♥ J 5 3 2
♦ Q J 10 7	♦ 8 4	♦ A 9 6 5
♣ Q 9 7	♣ K J 10 8 2	♣ A 5

♠ K Q J 10	♠ 6 5 4
♥ 7 6 4	♥ J 5 3 2
♦ K 3 2	♦ A 9 6 5
♣ 6 4 3	♣ A 5

<i>Vest</i>	<i>Nord</i>	<i>Øst</i>	<i>Syd</i>
	1 ♣	Pass	1 ♠
Pass	2 ♠	Pass	Pass
Pass			

Nord åpner i sin lengste farge, 1 ♣. Syd har mer enn 6 honnørpoeng og skal svare makker. Syd kan ikke støtte kløveren, og foreslår sin lengste farge, ♠, på laveste nivå: 1 ♠. Svarmeldingen 1 ♠ lover 4+ spar og 6+honnørpoeng.

Merk at det er ubegrenset oppad både hvor mange honnørpoeng Syd kan ha, og hvor mange spar Syd kan ha.

Spar passer fint for Nord, som vil støtte makker. Nord har 13 honnørpoeng, som er i nedre sjikt for hva som forventes for en åpningsmelding. Med 12-14 honnørpoeng støtter vi bare ett trinn, til 2 ♠.

Syd regner sammen at med egne 9 honnørpoeng + makkers maksimalt 14 honnørpoeng, så blir det for lite til utgang. Det er tryggest å si pass.

Øst giver
N-S i sonen

Hjarter passer fint for Øst. Med det svakeste honnørpoengintervallet, 12-14 honnørpoeng, støtter Øst makker bare ett trinn, 2 ♥. Vest har ikke mye mer enn hen lovet, og sier pass.

Syd giver
Ø-V i sonen

Hjerter passer fint for Syd. Med det svakeste honnørpoengintervallet, 12-14 honnørpoeng, støtter Syd makker bare ett trinn, 2 ♠. Nord har bare 8 honnørpoeng og sier pass. Pass = happy.

Leksjon 17 - Støtte svarhånda

Spill 4

Vest giver
Alle i sonen

		♠ J 5 3 2	
		♥ 6 5 4	
		♦ A 5	
		♣ A 9 6 5	
♠ K Q			♠ 7 6 4
♥ A J 7 2			♥ K Q 10 8
♦ K 10 9 8 2			♦ J 4 3
♣ 8 4			♣ K 3 2
		♠ A 10 9 8	
		♥ 9 3	
		♦ Q 7 6	
		♣ Q J 10 7	
Vest	Nord	Øst	Syd
1 ♦	Pass	1 ♥	Pass
2 ♥	Pass	Pass	Pass

Vest åpner i sin lengste farge, 1 ♦. Øst har mer enn 6 honnørpoeng og skal svare makker. Øst kan ikke støtte ruterer, og foreslår sin lengste farge, ♥, på laveste nivå: 1 ♥. Svarmeldingen 1 ♥ lover 4+ ♥ og 6+honnørpoeng.

Merk at det er ubegrenset oppad både hvor mange honnørpoeng Øst kan ha, og hvor mange hjerter Øst kan ha.

Hjerter passer fint for Vest, som vil støtte makker. Vest har 13 honnørpoeng, som er i nedre sjikt for hva som forventes for en åpningsmelding. Med 12-14 honnørpoeng støtter vi bare ett trinn, til 2 ♥.

Øst regner sammen at med egne 9 honnørpoeng + makkers maksimalt 14 honnørpoeng, så blir det for lite til utgang. Det er tryggest å si pass.

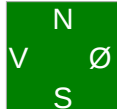
Til bridgelæreren: Det viktige i denne leksjonen er at Øst foreslår sin farge på 1-trinnet. Spilleføringen er uoversiktlig, og det viktige er at Øst har kontroll på å trekke kun nøyaktig så mange trumf som trengs for å tømme motparten for trumf.

Den riktige teknikken for å gjøre dette er å telle ned fra antallet motparten har: Hvor mange trumf har du og blindemann til sammen? (8) Hvor mange har motparten? (5) Når det spilles en runde trumf og begge følger. Hvor mange har motparten igjen nå? (3) Se lærerveiledning for leksjon 7, ta ut trumfen.

Spill 5

Nord giver
N-S i sonen

♠ 4 3	♠ A 10 9 2	♠ 8 5
♥ 7 3 2	♥ 10 5	♥ K 9 8 6
♦ 10 9 4	♦ A K 5 3 2	♦ Q J
♣ A K Q 10 2	♣ J 7	♣ 9 8 6 5 3



Vest	Nord	Øst	Syd
	1 ♦	Pass	1 ♣
Pass	2 ♠	Pass	4 ♣
All pass			

Nord har 12 honnørpoeng og åpner i sin lengste farge, 1 ♦. Syd ser umiddelbart at makkerparet er veldig nært utgang, med minst 25 honnørpoeng til sammen.

Selv om Syd ved at honnørstyrken holder til utgang, så er det ikke klart ennå hva som er makkerparets beste trumf. Syd kan begynne med å foreslå sin lengste farge på laveste nivå, 1 ♠. Når svarhånden melder ny farge, så er dette starten på en samtale i makkerparet: Ditt forslag passet ikke så godt for meg, kan det passe for deg å ha spar som trumf?

Ny fargemelding fra svarhånden er ubegrenset oppover i styrke.

Nord ser på makkers forslag, og det passer fint! Nord må ikke passe, siden makker er ubegrenset i styrke. Det kan være at vi har utgang eller slem i kortene. Nord forteller om støtte til sparfargen ved å høyne et hakk, 2 ♠.

Syd vet om god trumftilpasning i spar og minst 25 honnørpoeng til sammen. Syd kan velge å invitere til utgang med 3 spar, men den som intet våger, intet vinner!

Spill 6

Øst giver
Ø-V i sonen

	♠ K 10 7 4 2		
	♥ Q 10 8		
	♦ J 10 9 8		
	♣ 6		
♠ A Q 8 5		♠ 9 3	
♥ A K 6 5 2		♥ J 9 7 3	
♦ Q 7 2		♦ A 4	
♣ 9		♣ A K J 10 8	
	♠ J 6		
	♥ 4		
	♦ K 6 5 3		
	♣ Q 7 5 4 3 2		
Vest	Nord	Øst	Syd
		1 ♣	Pass
1 ♥	Pass	2 ♥	Pass
4 ♥	All pass		

Øst åpner i sin lengste farge, 1 ♣. Kløver passer ikke for Vest, men vest kan foreslå sin lengste farge, 1 ♥. Husk at denne meldingen er krav. Det betyr at makker ikke skal passe den, siden det blir omtrent som å gå midt i en samtale.

Meldingen lover minimum fire kort hjerter, og minimum 6 honnørpoeng, men kan inneholde både flere hjerter og flere honnørpoeng. Det kan Vest fortelle om seinere i samtalen.

Øst ser på sin hjerterbeholdning, og med 4-kort i støtte kan Øst høyne hjerteren til 2 ♥. Støtte med støtte.

Vest har 15 honnørpoeng, og vet at makker har minst 12. Det blir 27 honnørpoeng til sammen, og bør rekke til utgang. Det er bare Vest som vet dette, for Vest har så langt bare fortalt om minst 6 honnørpoeng. Derfor er det Vest sitt ansvar å sørge for at makkerparet kommer i utgang. Vest hopper til 4 ♥.

Spill 7

Syd giver
Alle i sonen

	♠ K 6 5 3 2		
	♥ A Q 8 5		
	♦ 9		
	♣ A Q 2		
♠ 4			♠ Q 10 8
♥ K 6			♥ J 10 7 4 2
♦ Q 7 5 4 3 2			♦ 6
♣ K 6 5 3			♣ J 10 9 8
	♠ A J 9 7		
	♥ 9 3		
	♦ A K J 10 8		
	♣ 7 4		
Vest	Nord	Øst	Syd
			1 ♦
Pass	1 ♠	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	All pass	

Syd åpner i sin lengste farge, 1 ♦. Nord kan ikke ha ruter som trumf, men spør makker om spar kan passe? Syd ser på sine kort, og med fire kort i støtte passer det bra med spar som trumf.

Selv om spar passer fint, betyr ikke det at Syd skal passe. Tvert i mot, makker har meldt en åpen melding, som er ubegrenset i styrke oppad, så Syd må være nøye med å melde en gang til. Denne gangen er valget lett, siden Syd har god støtte til makkers sparfarge og kan støtte til 2 ♠.

Nord har 15 honnørpoeng, og om man legger dette sammen med makkers (minimum) 12 honnørpoeng, så skal det i følge trappa rekke til utgang. Nord melder 4 ♠.

Leksjon 17 - Støtte svarhånda

Spill 8

Vest giver
Ingen i sonen

		♠ K 9 8 6	
		♥ 8 5	
		♦ 9 8 6 5 3	
		♣ Q J	
♠ Q 10			♠ A J 5 4
♥ Q 10 9 2			♥ A K J 7 6
♦ Q 7			♦ J
♣ A K 5 3 2			♣ 8 7 6
		♠ 7 3 2	
		♥ 4 3	
		♦ A K 10 4 2	
		♣ 10 9 4	

Vest	Nord	Øst	Syd
1 ♣	Pass	1 ♥	Pass
2 ♥	Pass	4 ♥	All pass

Vest har 13 honnørpoeng og åpner i sin lengste farge, 1 ♣. Øst ser umiddelbart at makkerparet skal melde utgang, siden de har minst 25 honnørpoeng til sammen.

Selv om Øst ved at honnørstyrken holder til utgang, så er det ikke klart ennå hva som er makkerparets beste trumf. Øst kan begynne med å foreslå sin lengste farge på laveste nivå, 1 ♥. Når svarhånden melder ny farge, så er dette starten på en samtale i makkerparet: Ditt forslag passet ikke så godt for meg, kan det passe for deg å ha hjerter som trumf?

Ny fargemelding fra svarhånden er ubegrenset oppover i styrke. Derfor skal ikke makker passe ny farge fra svarhånden.

Vest ser på makkers forslag, og det passer fint! Vest må ikke passe, siden makker er ubegrenset i styrke. Det kan være at vi har utgang eller slem i kortene. Vest forteller om støtte til hjerterfargen ved å høyne et hakk, 2 ♥.